

PHP Notions de base - Projet de site web

École 301 - Rennes

Expert en Stratégie et Transformation Digitale

Paul Schuhmacher

Date : 22/12/25

Vous devez réaliser un projet de mini site web **en binôme (ou trinôme si nécessaire)**. Pour cela, vous devez **mobiliser vos connaissances** HTML, CSS et PHP.

Notation

Le projet est noté sur 20, **coefficient 2**.

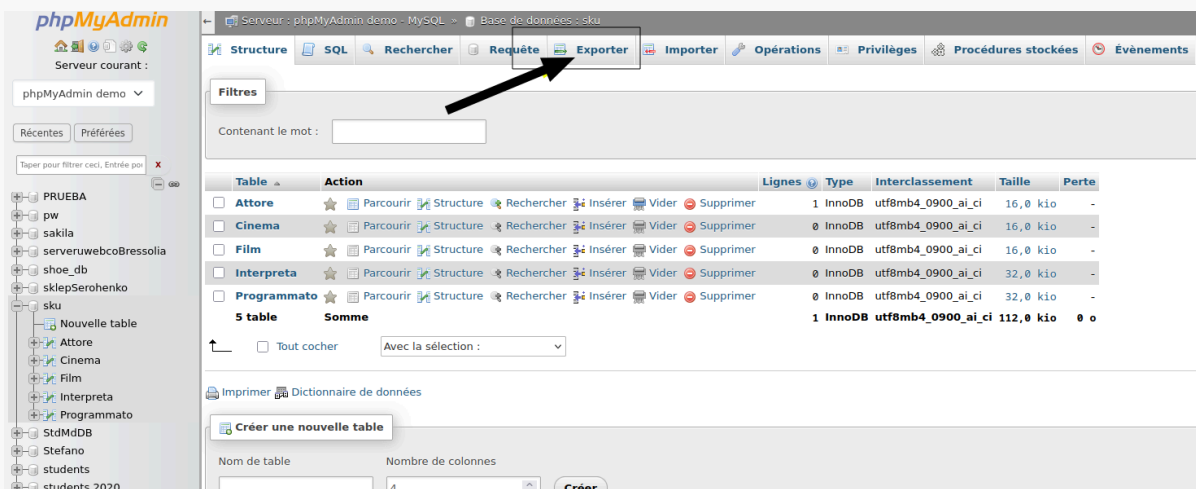
- **Documentation du projet : 3 points.** Le projet, en plus du code source, doit contenir un fichier **README.md** qui décrit le projet et contient les sections demandées;
- **Respect des contraintes : 3 points.** Le projet [respecte l'ensemble des contraintes imposées](#);
- **Implémentation : 11 points.** Le projet doit implémenter les contraintes **de manière pertinente**. Le site web doit être **fonctionnel, répondre aux objectifs**/rendre le service annoncé, **utiliser une base de données** relationnelle MySQL ;
- **Bonus: Intégration des pages web** (CSS, fonts, images et autres assets) : **3 points**. L'intégration du site web (feuilles de style CSS) n'est pas explicitement demandé ici. Néanmoins, tout effort d'intégration des pages web sera apprécié. **N'en faites pas une priorité.**

À rendre

Une archive **zip** contenant les fichiers suivants :

- Un fichier **README** texte **contenant les sections suivantes** :
 - **Membres du groupe** : nom et prénom de chaque membre du groupe,
 - **Objectif(s) du site** : décrire quel est l'objectif de votre site, quel problème résout-il ou quel service fournit-il,
 - **Sitemap** : le plan du site (pages et liens entre les pages, à quoi sert chaque page).
Tip: Le sitemap apparaît idéalement dans le footer de votre site,

- **Lancer le projet : instructions pour lancer le projet en local** (lancer le serveur web, accéder au site web),
- **Remarques** : si vous voulez faire des remarques sur votre travail, difficultés rencontrées. C'est optionnel mais cela *m'intéresse particulièrement*. Votre espace.
- **Références/Liens utiles** : la liste des références (sites web, cours, livre, article, billet de blog, etc.) qui vous ont aidé à concevoir et développer votre système,
- **Le code source de votre site web** (PHP, CSS, images et autres assets).
- **L'export de votre base de données** (tables et données) au format SQL (fichier texte **.sql** contenant les instructions SQL pour recréer la base). Export à réaliser directement depuis phpMyAdmin.



Cahier des charges (contraintes)

- **L'objectif du site web est libre** (tant qu'il respecte la charge de l'école);
- Le projet doit **respecter les contraintes suivantes** :
 - Chaque page doit être **générée par un script PHP** (pas de pages HTML statiques),
 - Le site web doit **exposer et traiter au moins un formulaire**;
 - Le site web doit contenir **au moins trois pages sur trois URL différentes**. Les pages web doivent être **bien formées** (balises HTML bien écrites et utilisées judicieusement, présence d'une barre de navigation, d'un header et d'un footer). [Vérifiez-les avec le validateur du W3C](#).
 - Le code PHP doit manipuler au moins **un tableau**;
 - Le site web doit présenter des images et utiliser une *font custom* ;
 - Le site web doit utiliser **une base de données MySQL** et y réaliser **au moins deux** des opérations d'édition de données : **Create** (INSERT), **Read** (SELECT), **Update** (UPDATE) ou **Delete** (DELETE).

- La base de données doit contenir au moins **une table**.
- Au moins une page doit **afficher des données issues de la base de données** ;

Bien démarrer et autres conseils

- Utilisez la structure de départ fournie avec le sujet ([télécharger l'archive website-starter.zip](#));
- **Avant de rendre votre travail, vérifiez que vous avez bien répondu à chaque contrainte du cahier des charges** (faites une *checklist* !);
- Réfléchissez à **ce que vous voulez** faire **avant** d'écrire le code;
- Rappelez-vous bien de l'*architecture client/serveur* et du *rôle de chaque entité* au sein de cette organisation (qui fait quoi);
- Utilisez les *dev tools* de votre navigateur favori pour débiter votre site (code html, console javascript, requêtes HTTP);
- **Décomposez tout problème qui se présente à vous en plusieurs petits problèmes** plus simples à résoudre et que vous savez résoudre;
- Si vous devez résoudre un problème nouveau ou avez un bug, *isolez* le comportement que vous voulez comprendre, implémenter ou corriger. Placer le code nécessaire *en dehors* de votre projet dans un fichier PHP isolé. Reproduisez le bug et corrigez-le dans cet *environnement minimal*. Pour cela, vous pouvez exécuter un code PHP directement dans le terminal pour tester rapidement vos idées. Une fois que vous êtes satisfait·e, documenter ce code avec des commentaires (gardez-le) et intégrez ce code dans votre projet;
- *Nommez bien* vos fichiers, vos variables et vos fonctions. On pense à *partir* des mots. Si vos variables et vos fonctions ont des noms qui ont du sens, votre code sera plus simple à lire et à modifier;
- Utilisez des outils comme ChatGPT à *bon escient* (exploration d'idées, correction de bugs, explication de concepts, design), vous devez être capable de **comprendre**, de **modifier** et d'**expliquer** toute ligne de code présente dans votre projet;
- Servez-vous de [la documentation de la MDN](#) pour le côté client et de [la documentation officielle de PHP](#). La documentation regorge d'informations, d'explications et d'exemples pour bien comprendre ce que vous faites et ce que le langage vous propose comme possibilité.
- Pour la partie SQL, [inspirez-vous des exemples donnés dans le cours](#) et faites-vous assister par une IA au besoin ;
- *Have Fun !*